

## boot0

boot0 ist ein Initiierungscode, der im inneren des Grafikprozessors ATI Hollywood als CoProzessor der Wii eingearbeitet ist.

Sowie der ON-Knopf der Wii gedrückt wird, startet dieser Code. Boot0 überprüft dabei ob am Grundcode des [lexicon]NAND[/lexicon] nichts verändert wurde und gibt alle Systemrelevanten Daten an Boot1 weiter. Desweiteren ist dieser Code auch Teil des Verifizierungsmechanismus der dafür Verantwortlich ist das kein authentifizierte Software abgespielt werden kann, doch dank des Trucha Bug's kann dieses Umgangen werden.